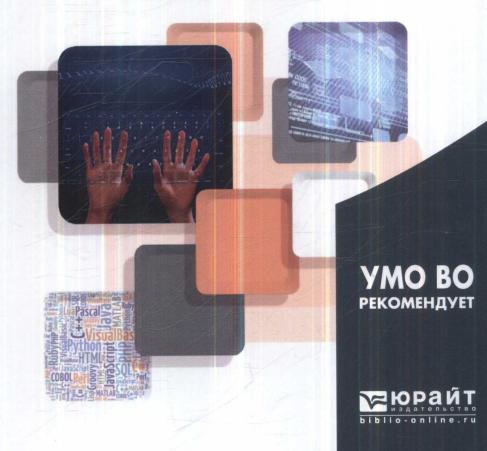
1542967

ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

С. В. Зыков

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

УЧЕБНИК и ПРАКТИКУМ



С. В. Зыков

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

УЧЕБНИК И ПРАКТИКУМ ДЛЯ ВУЗОВ

Рекомендовано Учебно-методическим отделом высшего образования в качестве учебника и практикума для студентов высших учебных заведений, обучающихся по инженерно-техническим направлениям и специальностям

Книга доступна на образовательной платформе «Юрайт» urait.ru, а также в мобильном приложении «Юрайт.Библиотека»

Москва • Юрайт • 2021

УДК 004.42(075.8) ББК 32.97-018я73 396



Автор:

Зыков Сергей Викторович, кандидат технических наук, доцент Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук исследовательского университета «Высшая инноваций и управления экономики», доцент кафедры экономики института Московского проектами Инженерно-экономического кибернетики факультета авиационного института, доцент кафедры и информационной безопасности Национального кибернетики исследовательского ядерного университета «МИФИ», доцент факультета инноваций и высоких технологий Московского физико-технического института (г. Долгопрудный).

Рецензент:

Александров Д. В. — доктор технических наук, профессор Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики».

Зыков, С. В.

396

Программирование: учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 320 с. — (Высшее образование). — Текст: непосредственный.

ISBN 978-5-534-02444-9

Информационные технологии сегодня пронизывают практически все сферы деятельности современного общества, проникают в жизнь каждого человека. Преемственность поколений электронных технологий и устройств обеспечивается с помощью специализированых сред их разработки, или программно-аппаратных платформ, а также средств, координирующих их взаимодействие, включая, прежде всего, языки программирования. курса является формирование точки задачей на современную теорию и практику программирования. Курс базируется на творческом синтезе избранных формальных теорий (лямбда-исчисление, категорий и др.) и уникальной комбинаторная логика, теория технологической платформы Microsoft.NET. Первая часть курса посвящена основам функционального подхода к программированию на основе языка F#.

> УДК 004.42(075.8) ББК 32.97-018я73

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

© Зыков С. В., 2016

© ООО «Издательство Юрайт», 2021

ISBN 978-5-534-02444-9

Оглавление

В семействе языков и подходов к программирования 13 1.1. Классификация языков программирования 13 Контрольные вопросы 19 1.2. Концепция и возможности подхода .NET 20 Контрольные вопросы 26 1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие функциональный подход 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаториая логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 56 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивые функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактые машины и категориальная комбина	Предисловие	7
В семействе языков и подходов к программирования 13 1.1. Классификация языков программирования 13 Контрольные вопросы 19 1.2. Концепция и возможности подхода .NET 20 Контрольные вопросы 26 1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие функциональный подход 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаториая логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 56 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивые функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактые машины и категориальная комбина		
1.1. Классификация языков программирования 13 Контрольные вопросы 19 1.2. Концепция и возможности подхода .NET 20 Контрольные вопросы 26 1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 1.7 дава 2. Формальные системы, поддерживающие функциональный подход 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 1. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 1. Тава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 4.1. Рекурсивные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87	Глава 1. Место функционального подхода и Microsoft .NET	
Контрольные вопросы 19 1.2. Конщепция и возможности подхода .NET 20 Контрольные вопросы .26 1.3. Функциональный подход к программированию .27 Контрольные вопросы .33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие .35 функциональный подход .35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования .35 Контрольные вопросы .40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система .41 Контрольные вопросы .45 2.3. Теория типов и се моделирование средствами комбинаторной логики .46 Контрольные вопросы .54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ .56 Контрольные вопросы .64 3.1. Синтаксис языков программирования .56 Контрольные вопросы .64 3.2. Семантика языков программирования .65 Контрольные вопросы .72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений .74 4.1. Рекурсия нь функции и множества .74 Контрольные вопросы .87 4.3. Категориальная абстрактная машина .88 <	в семействе языков и подходов к программированию	13
1.2. Конщепция и возможности подхода .NET 20 Контрольные вопросы 26 1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие 40 функциональный подход 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаториая логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94	1.1. Классификация языков программирования	13
Контрольные вопросы 26 1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие 40 функциональный подход 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаториая логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 1. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95		
1.3. Функциональный подход к программированию 27 Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие 49 функциональный подход 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 Контрольные вопросы 64 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101 <td></td> <td></td>		
Контрольные вопросы 33 Глава 2. Формальные системы, поддерживающие 4 функциональный подход. 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 1.1. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис и зыков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101 </td <td>Контрольные вопросы</td> <td>26</td>	Контрольные вопросы	26
Глава 2. Формальные системы, поддерживающие 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 Контрольные вопросы 64 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 94 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
функциональный подход. 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования. 35 Контрольные вопросы. 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система. 41 Контрольные вопросы. 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики. 46 Контрольные вопросы. 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ. 56 3.1. Синтаксис языков программирования. 56 Контрольные вопросы. 64 3.2. Семантика языков программирования. 65 Контрольные вопросы. 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений. 74 4.1. Рекурсивные функции и множества. 74 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика. 81 Контрольные вопросы. 87 4.3. Категориальная абстрактная машина. 88 Контрольные вопросы. 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах. 95 Контрольные вопросы. 101	Контрольные вопросы	33
функциональный подход. 35 2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования. 35 Контрольные вопросы. 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система. 41 Контрольные вопросы. 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики. 46 Контрольные вопросы. 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ. 56 3.1. Синтаксис языков программирования. 56 Контрольные вопросы. 64 3.2. Семантика языков программирования. 65 Контрольные вопросы. 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений. 74 4.1. Рекурсивные функции и множества. 74 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика. 81 Контрольные вопросы. 87 4.3. Категориальная абстрактная машина. 88 Контрольные вопросы. 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах. 95 Контрольные вопросы. 101	Глава 2. Формальные системы, поддерживающие	
2.1. Лямбда-исчисление как формализация языка функционального программирования 35 Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 Контрольные вопросы 64 3.1. Синтаксис языков программирования 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	≜	35
Контрольные вопросы 40 2.2. Комбинаторная логика как формальная система 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
2.2. Комбинаторпая логика как формальная система. 41 Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	программирования	35
Контрольные вопросы 45 2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	Контрольные вопросы	40
2.3. Теория типов и ее моделирование средствами комбинаторной логики 46 Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	2.2. Комбинаторная логика как формальная система	41
Контрольные вопросы 54 Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	Контрольные вопросы	45
Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ 56 3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	Контрольные вопросы	54
3.1. Синтаксис языков программирования 56 Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	Глава 3. Синтаксис и семантика функциональных программ	56
Контрольные вопросы 64 3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
3.2. Семантика языков программирования 65 Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
Контрольные вопросы 72 Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
Глава 4. Рекурсия и моделирование среды вычислений 74 4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101	* * *	
4.1. Рекурсивные функции и множества 74 Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
Контрольные вопросы 80 4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
4.2. Абстрактные машины и категориальная комбинаторная логика 81 Контрольные вопросы 87 4.3. Категориальная абстрактная машина 88 Контрольные вопросы 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах 95 Контрольные вопросы 101		
Контрольные вопросы	The state of the s	
4.3. Категориальная абстрактная машина. 88 Контрольные вопросы. 94 4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах. 95 Контрольные вопросы. 101	1	
Контрольные вопросы		
4.4. Оптимизация вычислений в абстрактных машинах		
Контрольные вопросы		
•		
	Итоговые вопросы	

практикум по гетерогенному программированию	440
в среде Microsoft .NET	
П.1. Функциональное программирование и computer science	
П.2. Базисные типы и стандартные функции языка F#	
Контрольные вопросы	
П.З. Функции F# для основных комбинаторов	
Контрольные вопросы	
П.4. Рекурсивные вычисления	
Контрольные вопросы	141
П.5. Функции для синтаксического разбора простых языковых	450
конструкций	
Контрольные вопросы	
П.6. Реализация категориальной абстрактной машины	
Контрольные вопросы	159
Приложение. Особенности инсталляции интегрированной среды	
разработки Visual Studio .NET	
Библиография	. 168
Раздел 2	
ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ ПОДХОД	
Глава 1. Основы языковой программной среды	. 173
1.1. Введение в объектно-ориентированный подход к программированию	
Контрольные вопросы	
1.2. Среда Microsoft .NET и ее использование для гетерогенного	
программирования	182
Контрольные вопросы	192
1.3. Основы объектно-ориентированного программирования на языке С#	193
Контрольные вопросы	204
Глава 2. Концептуальные основы и семантика объектно-	
ориентированного подхода	. 206
2.1. Семантика основных конструкций языка программирования С#	
Контрольные вопросы	
2.2. Основные понятия объектно-ориентированного подхода: объекты,	
классы и методы	214
Контрольные вопросы	
Глава 3. Дисциплина типов и важнейшие концепции гетерогенной	224
среды вычислений	
3.1. Теория типов и типизация в .NET	
Контрольные вопросы	
3.2. Концепция наследования и ее реализация в языке С#	
Контрольные вопросы	
3.3. Концепция инкапсуляции и ее реализация в языке С#	
Контрольные вопросы	
5.4. Концепция полиморфизма и её реализация в языке С#	
A COUNTRY ON OFFICE OF THE COUNTRY O	

Глава 4. Расширения объектно-ориентированного подхода)
4.1. Расширенные возможности полиморфизма в языке С#	
Контрольные вопросы	
4.2. Событийно управляемое программирование в среде .NET	
Контрольные вопросы	
4.3. Компонентное программирование в .NET	
Контрольные вопросы	
Практикум по гетерогенному программированию	
в среде Microsoft .NET290)
П.1. Разработка элементарных программ на языке программирования С# 290)
Контрольные вопросы	
П.2. Объекты и классы (наследование, конструкторы, деструкторы) 293	
Контрольные вопросы	
П.З. Полиморфные методы	
Контрольные вопросы	
П.4. Расширенные возможности языка программирования С#	
Контрольные вопросы	
П.5. Событийно-ориентированное программирование	
Контрольные вопросы	
П.б. Проектирование и реализация гетерогенных приложений	
Контрольные вопросы	
Библиография	

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

УЧЕБНИК и ПРАКТИКУМ



ЗЫКОВ Сергей Викторович

кандидат технических наук, доцент Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики», доцент кафедры экономики инноваций и управления проектами Инженерно-экономического института Московского авиационного института, доцент кафедры кибернетики факультета кибернетики и информационной безопасности Национального исследовательского ядерного университета «МИФИ», доцент факультета инноваций и высоких технологий Московского физико-технического института (г. Долгопрудный).

«Учебник основан на ряде классических и современных литературных источников, написан ясным и доступным для понимания языком»

Д.В.Александров, доктор технических наук, профессор Департамента программной инженерии факультета компьютерных наук Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»

«Основной акцент делается на совместное использование функционального и объектно-ориентированного подходов к программированию»

В. Э. Вольфгенгаген, доктор технических наук, профессор кафедры кибернетики факультета кибернетики и информационной безопасности Национального исследовательского ядерного университета «МИФИ»

Информационные технологии сегодня пронизывают практически все сферы деятельности современного общества, проникают в жизнь каждого человека. Преемственность поколений электронных технологий и устройств обеспечивается с помощью специализированых сред их разработки, или программноаппаратных платформ, а также средств, координирующих их взаимодействие, включая, прежде всего, языки программирования. Основной задачей учебника является формирование точки зрения на современную теорию и практику программирования. Книга базируется на творческом синтезе избранных формальных теорий (лямбда-исчисление, комбинаторная логика, теория категорий и др.) и уникальной технологической платформы Microsoft .NET. Первая часть учебника посвящена основам функционального подхода к программированию на основе языка F#.

КУПИТЬ В ЮРАЙТ

ЭЛЕКТРОННУЮ

КНИГУ В БІБІІО-ОПІПЕТИ

